

Аннотация
ОД.01.03 Математика и информатика

Направление 52.02.04 Актерское искусство
Программа подготовки специалиста среднего звена

Цель: используя изученные методы строить графики элементарных функций и проводить преобразования графиков; применять аппарат математического анализа к решению задач; применять основные методы геометрии (проектирования, преобразований, векторный, координатный) к решению задач; оперировать различными видами информационных объектов, в том числе с помощью компьютера, соотносить полученные результаты с реальными объектами; распознавать и описывать информационные процессы в социальных, биологических и технических системах; использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования; оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники; иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий; создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые документы; просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных, получать необходимую информацию по запросу пользователя; наглядно представлять числовые показатели и динамику их изменения с помощью программ деловой графики.

Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Математика и информатика» входит в Федеральный компонент среднего (полного) общего образования и относится к базовым учебным дисциплинам основной профессиональной образовательной программы.

Формируемые компетенции:

-использовать умения и знания учебных дисциплин федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования в профессиональной деятельности (ОК 10).

Содержание дисциплины:

1. Плоские геометрические фигуры.
2. Геометрические тела в пространстве.
3. Тела вращения.
4. Предел функции
5. Производная функции.
6. Исследование функции с помощью производной.
7. Вторая производная.
8. Уравнение касательной к графику функции.
9. Первообразная функция. Неопределенный интеграл.
10. Определенный интеграл.
11. Автоматизированная обработка информации.
12. Общий состав и структура ПЭВМ и вычислительных систем.
13. Программное обеспечение вычислительной техники.
14. Организация размещения, обработки, поиска, хранения и передачи информации.
15. Прикладные программные средства.